



LIGA POR EQUIPOS 2017

INSCRIPCIÓN: En un primer plazo, los clubes se inscribirán mediante la **aplicación web de inscripciones**. En ella presentarán el número de equipos total para cada categoría (Masculina y Femenina), el responsable de club y el justificante del pago de las inscripciones correspondientes. Este plazo tendrá como límite el próximo **07 de septiembre** a las 19:00h. Tras esta **pre-inscripción**, se recibirá un código que deberéis guardar para futuros trámites con vuestros equipos.

En un segundo plazo, los equipos mediante la aplicación web y ya en su apartado privado de club, presentarán el listado de jugadores que formarán parte de sus equipos, siendo obligado inscribir a un **mínimo de 9 jugadores**. También se indicarán los datos del capitán del equipo. Este segundo plazo tendrá como límite de entrega para los equipos el próximo **11 de septiembre a las 19:00h**. Os recordamos que para que los jugadores puedan ser elegidos en la aplicación deben tener en su licencia **especificando que juegan por vuestro club** para las competiciones autonómicas. Si no tienen dicha especificación hecha, no podrán ser elegidos por vuestros capitanes en la aplicación. **Os aconsejamos que no dejéis este tema para el último momento** y os aseguréis que todos vuestros jugadores tienen este trámite realizado, así como su licencia renovada.

El precio de inscripción para los clubes federados será de **75€ por equipo**. Si un club presentara más de un equipo independientemente de su categoría, abonará 60€ por equipo. Los clubes que presenten 9 equipos o más, abonarán 50€ por equipo. **Los clubes federados podrán inscribir GRATUITAMENTE equipos en la categoría de veteran@s. Se permitirá la inscripción en esta categoría de agrupaciones no federadas que abonarán 25€ de inscripción por cada equipo.**

Recordamos que para poder inscribir equipos, el club debe haber abonado en 2017 su cuota anual de afiliación. **Podéis comprobar si vuestro club está renovado en <http://padelcv.com/licencias/clubes/consulta-clubes/>**

Las figuras de jugador, capitán y responsable de club son distintas aunque pueden concentrarse en una sola persona.

COMPETICIÓN: Existirán 4 categorías, 3 por niveles, 2ª, 3ª y 4ª categoría. Y una categoría veteran@s para equipos formados por jugadores mayores de

45 años y por jugadoras mayores de 40. Las categorías se formarán según los equipos inscritos. Los clubes elegirán en el momento de la inscripción en qué categoría quieren que participe cada equipo. En cada categoría se disputará una fase previa en forma de liguilla de 3 a 6 equipos. Se realizará un sorteo con todos los equipos inscritos. Para dicho sorteo será fundamental y se tendrá muy en cuenta la disposición geográfica de los clubes participantes. El sorteo determinará el club local y el club visitante de cada enfrentamiento. Una vez finalizada la fase de liguilla, disputarán una fase final en sistema de cuadros repartidos según posiciones del grupo y formando categorías. De dichos cuadros saldrán los campeones de cada categoría. Los cuadros se formarán también por cercanía geográfica.

Durante la fase de liguilla, un enfrentamiento ganado sumará 2 puntos y uno perdido 1 punto. Un enfrentamiento perdido por WO sumará 0 puntos.

EQUIPOS: Estarán formados por un mínimo de 9 jugadores (Aunque recomendamos al menos 12). **Estos jugadores no podrán tener en el momento de la inscripción un nivel de juego SUNPAD superior a:**

Categoría	Masculina	Femenina
2ª categoría	5,09	4,29
3ª categoría	4,19	3,69
4ª categoría	3,59	2,89
Veteran@s	4,49	4,09

Esta temporada, podrán participar aquellos jugadores que cumplan a lo largo de este año 2017 los 13 años de edad en categoría masculina y los 12 en categoría femenina. En la categoría de veteran@s podrán participar aquellos jugadores que cumplan en 2017 45 años o más y en la categoría femenina aquellas jugadoras que cumplan en 2017 40 años o más. Todos deberán tener al día su licencia federativa en 2017. Esto significa tenerla pagada y actualizada con todos los datos necesarios. Los jugadores deberán haber seleccionado el club por el que quieran participar como su club autonómico. Los jugadores que se hayan vinculado a un club en algún Campeonato Autonómico por equipos no podrán participar por otro club, a no ser que aquel no presente equipo en este torneo.

Para los enfrentamientos de la fase de liguilla los capitanes deberán formar parejas y ordenarlas según el ranking de la FPCV publicado inmediatamente anterior al sorteo de grupos. Para la fase final de cuadros, los puntos del ranking a tener en cuenta serán los del ranking actualizado inmediatamente anterior al sorteo de cuadros. Estos rankings se irán publicando y actualizando en los propios listados de los equipos.

Las listas no podrán ser modificadas durante cada fase, por eso aconsejamos que inscriban a cuantos más jugadores suplentes mejor. Debido a esta razón, en los torneos por equipos no existe el WO justificado. Los equipos tienen la obligación de disponer del nº de jugadores reservas suficientes para poder afrontar cualquier eliminatoria.

Un equipo que haga WO en algún enfrentamiento de la liguilla será sancionado, de la siguiente manera:

- a. Perderá la eliminatoria por 3-0 y sumará 0 puntos en la clasificación.
- b. No podrá añadir jugadores en el siguiente plazo que se abra.
- c. Deberá jugar todos los enfrentamientos de la fase final como visitante.
- d. Será colocado automáticamente como último clasificado en un posible desempate en la fase de liguilla.

Un equipo que haga 2 WOs en la fase de liguilla será eliminado del torneo.

Los equipos podrán incluir entre la primera y la segunda fase hasta 2 jugadores nuevos que no estuvieran inscritos anteriormente en ningún equipo.

Los equipos, en cualquier momento de la fase de liguilla, podrán incluir a jugadores que cumplan los siguientes requisitos:

1. Tengan un nivel Sunpad 0,40 inferior al nivel marcado como máximo en su categoría.
2. Tengan un máximo de 4.000 puntos de ranking en el Open autonómico.

Un jugador sólo podrá estar inscrito en un equipo por categoría. Sin embargo podrá participar en dos equipos del mismo club en categorías diferentes. Una persona podrá ser capitán de tantos equipos como desee. Una persona podrá ser responsable de tantos clubes como desee. El responsable de club no es necesario que tenga su licencia en vigor, el capitán y los jugadores sí. Los jugadores que estén inscritos y participen de cualquier partido de este campeonato, quedarán ligados al club por el que participen. No habrá restricciones con jugadores extranjeros ni con jugadores con licencia por otra comunidad.

Para ordenar la clasificación por puestos en caso de empate a puntos entre dos o más equipos, se tendrán en cuenta únicamente los enfrentamientos entre los clubes afectados, descartando el resto. Los criterios serán los siguientes y en este orden:

1. Número de enfrentamientos ganados (puntos).
2. Diferencia de partidos ganados-perdidos.
3. Diferencia de sets ganados-perdidos.
4. Diferencia de juegos ganados-perdidos.
5. Suma del ranking de los jugadores alineados.
6. Sorteo.

Este listado de criterios será el mismo que se tendrá en cuenta para decidir los mejores clasificados (mejores segundos, mejores terceros, etc) entre grupos diferentes cara a la clasificación para la fase final.

FECHAS y HORARIOS: Los plazos y fechas de inscripción y competición serán los siguientes:

- a. **08 de septiembre nº de equipos (PRE-Inscripción club)**
- b. **11 de septiembre listado de jugadores (por equipo) Equipos Previas.**
- c. Comienzo 1ª fase liguillas 15 de septiembre
- d. Fase final: fin de semana del 9 al 10 de diciembre.

Respecto a los horarios de juego, cada club, en la **inscripción de cada equipo deberá indicar el horario en el que dicho equipo disputará sus partidos cuando juegue como local**. Se aceptarán horarios de viernes (de 19:00 a 22:00), sábado (de 10:00 a 19:00) y de domingo (de 10:00 a 18:00) aproximadamente. Cualquier horario fuera de estos rangos deberá ser consultado al equipo adversario en cada jornada. **Cuando se publique el calendario, se publicará con fecha y hora de enfrentamiento y ésta será la fecha y hora oficial en la que dicho enfrentamiento debe disputarse. El acta de un partido DEBERÁ publicarse antes de que se dispute el primer partido de la siguiente jornada del mismo grupo. La fecha de subir el acta NO ES APLAZABLE. Por lo que cualquier aplazamiento deberá tener en cuenta este punto y no podrá jugarse sin tiempo suficiente para poder respetar la fecha indicada. Por ello, es recomendable que los posible cambios de fecha se gestionen adelantando el enfrentamiento y no al contrario. Cualquier cambio sobre este calendario deberá ser correctamente gestionado en el programa de competición y aceptado por ambos capitanes. Los cambios de fecha que NO SE GESTIONEN a través del programa de gestión del torneo y no sean aceptados por ambos capitanes oficialmente, no serán arbitrados por el Juez del torneo y AMBOS equipos deberán asumir las posibles sanciones si no se cumplen las fechas de publicación del acta.**

Los equipos deberán presentar a todos los jugadores en condiciones de jugar a la hora y en lugar previsto para la eliminatoria. Si esto no ocurriera así, y un equipo se presentara con menos jugadores o alguno de ellos no estuviera en condiciones de jugar, la eliminatoria no podrá disputarse perdiendo este equipo por 3-0.

WEB: Habrá un apartado en la web para el torneo donde se publicará la clasificación de todos los grupos, el calendario y la composición de los equipos.

BOLAS: Se utilizarán bolas HEAD modelo PADEL PRO para disputar los partidos. Los botes en la fase de liguilla los pondrán los equipos locales. La Federación aportará botes de bolas únicamente en la fase final.

Los equipos participantes podrán solicitar a la FPCV la venta de uno o dos cajones de bolas HEAD para los partidos de éste y futuros torneos, entrenamientos, etc. El pago se realizará mediante transferencia y la entrega será por mensajería en el propio club de destino. El precio será de 95€+iva, gastos de envío incluidos.

PREMIOS: Los clubes de los equipos CAMPEONES de cualquier categoría, recibirán trofeo y la inscripción de un equipo sin coste para el Cto de la temporada siguiente. Los equipos subcampeones también recibirán trofeo.

Normas Competición Fase de liguilla: Debido a la ausencia de juez en estos enfrentamientos, se insiste en la deportividad, puntualidad y seriedad para estas eliminatorias y se presentan las siguientes bases de competición y actuación.

1. Es obligatorio que SIEMPRE, seáis locales o visitantes, confirméis con el otro equipo hora y lugar del enfrentamiento.

2. Todos los jugadores deberán mostrar el DNI al Capitán adversario a la vez que presentar el acta con las tres parejas debidamente rellenas.
3. Todos los jugadores del equipo deberán estar presentes a la hora y en lugar previsto para la eliminatoria y en condiciones de jugar su partido. En caso contrario se asignará WO para la eliminatoria completa. En caso de que los partidos no se disputarán todos a la misma hora, los equipos deben concretar por escrito los diferentes horarios de los partidos y deben tener presentes y en condiciones de jugar a los jugadores en el lugar y horarios acordados. Si una de las parejas no estuviera presente cuando le corresponde jugar, su equipo será sancionado con WO en la eliminatoria.
4. Los capitanes serán responsables de controlar los listados de jugadores de sus equipos y de los de sus adversarios. El control de jugadores deberá realizarse siempre ANTES de entrar en pista.
5. Una vez iniciado un partido, no podrán realizarse reclamaciones sobre alineación indebida. Si un equipo se encontrara con una situación de alineación indebida o retraso al presentarse por parte del equipo adversario, NO DEBE entrar en pista a disputar ese partido. Si lo hiciera, quedaría anulada cualquier reclamación sobre ese partido.
6. Las actas deben reflejar fielmente lo ocurrido en la eliminatoria. La firma de un acta confirma la veracidad y aceptación de lo escrito por lo que no se admitirán reclamaciones sobre actas ya firmadas que no indiquen observaciones referentes a la reclamación.
7. Los acuerdos verbales particulares a los que los capitanes puedan llegar antes, durante o después de cada eliminatoria no tendrán validez oficial.
8. El acta deberá SER RELLENADA EN EL PROGRAMA DE GESTIÓN por cualquiera de los dos capitanes en un plazo no superior a 72h tras la finalización del enfrentamiento. Una vez subida el acta, el otro capitán dispondrá de un plazo de 48 horas para aceptarla. En caso de no hacerlo, se considerará que está de acuerdo con la misma. En caso de que ningún capitán suba el acta antes del plazo, ambos equipos perderán por doble WO el enfrentamiento.
9. Todos los equipos tendrán derecho a presentar reclamaciones y alegaciones una vez finalizada una eliminatoria. Será a criterio del Comité de Competición incluir lo ocurrido bajo las normas anteriores o admitir la excepcionalidad de los hechos para juzgarlos particularmente.
10. Los únicos responsables de dar fe de lo ocurrido y de comunicar los resultados de los partidos, así como los jugadores participantes, serán los capitanes de ambos equipos. Y el único documento válido que se tendrá en cuenta en caso de conflicto será el acta original firmada por ambos.
11. La FPCV podrá enviar aleatoriamente en cualquier ronda, un juez que se encargará de administración del enfrentamiento y de velar por el cumplimiento de la normativa, reglamento de juego y que podrá tomar todas las decisiones administrativas y deportivas que considere oportunas.

12. Recomendamos que todos los acuerdos y cambios de lugar, horarios, etc sean confirmados por escrito vía email. En caso de reclamaciones no se aceptarán programas de chats como Whatsapp como prueba. Únicamente se tendrán en cuenta correos electrónicos, fax o el propio programa de gestión del torneo.